Règlement du Tournoi

Le Tournoi se déroule conformément aux Lois du Jeu de la FIFA et aux règlements de la Fédération Royale Espagnole de Football (RFEF) et de la Fédération Catalane de Football (FCF). Le Tournoi est approuvé par la Fédération Catalane de Football (FCF) et par la Fédération Royale Espagnole de Football (RFEF). Le présent Règlement précise les modifications applicables au Tournoi.

Catégories d'âge

2011	**Filles**	Filles nées à partir du 01.01.2011	11v11	2×20min
2012	**Filles**	Filles nées à partir du 01.01.2012	11v11	2×20min
2013	**Filles**	Filles nées à partir du 01.01.2013	11v11	2×20min
2014-11	**Filles**	Filles nées à partir du 01.01.2014	11v11	2×20min
2014-7	**Filles**	Filles nées à partir du 01.01.2014	7v7	2×15min
2015-7	**Filles**	Filles nées à partir du 01.01.2015	7v7	2×15min
2016-7	**Filles**	Filles nées à partir du 01.01.2016	7v7	2×15min

1 Contrôle d'âge et accréditation

1.1 Le contrôle d'âge a lieu le vendredi pour les équipes arrivant dans la journée du vendredi, ou le samedi avant le premier match pour les équipes arrivant tard le vendredi.

1.2 Les équipes arrivant avant le vendredi doivent se rendre par leurs propres moyens à Futbol Salou pour le contrôle d'âge du vendredi.

1.3 Le bureau de contrôle d'âge est ouvert le vendredi de 11h00 à 18h00 et le samedi à partir de 75 minutes avant le premier match ; le bureau du tournoi reste ensuite ouvert jusqu'à la fin du Tournoi le dimanche.

1.4 Chaque joueur doit être présent en personne et présenter un document prouvant son identité et son âge (passeport ou carte d'identité uniquement - les licences ou cartes de joueur ne sont pas acceptées) ; une photo nette du document sur un téléphone est acceptée.

1.5 Un joueur qui ne peut pas présenter un document valable ne peut pas participer au Tournoi.

1.6 Un joueur ne peut jouer que dans une seule catégorie et pour une seule équipe pendant le Tournoi.

1.7 Les entraîneurs doivent présenter une pièce d'identité (passeport ou carte d'identité avec photo). Un maximum de 2 entraîneurs peut être inscrit par équipe, et seuls les entraîneurs inscrits reçoivent le bracelet du tournoi.

1.8 Tous les joueurs et entraîneurs doivent porter leur bracelet du tournoi jusqu'à la fin du Tournoi. Les bracelets perdus ou cassés sont remplacés au bureau du tournoi sur présentation du passeport ou de la carte d'identité (une photo sur le téléphone ou une copie papier est acceptée pour le remplacement).

1.9 Si une équipe aligne un joueur qui n'est pas dûment inscrit et accrédité, l'équipe perd le match 3–0.

1.10 Les clubs doivent obtenir l'autorisation de leur fédération nationale pour participer à un tournoi international à l'étranger (formulaire FIFA de match international) et la téléverser sur la page de leur équipe sur myteam.info au plus tard deux mois avant le Tournoi.

2 Effectifs et format des matchs

2.1 Football à 11 : minimum 13, maximum 25 joueurs par équipe.

2.2 Football à 7 : minimum 8, maximum 16 joueurs par équipe.

2.3 Dispenses d'âge : accordées automatiquement pour un maximum de 4 joueurs par équipe (2 joueurs en football à 7) ayant au maximum un an de plus que la catégorie.

2.4 Un maximum de deux équipes par club peut être inscrit dans chaque catégorie. L'organisation du tournoi peut faire des exceptions en cas d'annulations de dernière minute (dans les deux semaines précédant le tournoi).

2.5 Nombre minimum de joueurs pour débuter un match : 7 joueurs en football à 11 et 5 joueurs en football à 7 (Lois du Jeu FIFA / FCF). Si une équipe se retrouve avec moins de joueurs sur le terrain en cours de match, l'arbitre met fin au match. Le match est attribué à l'équipe adverse sur le score de 3–0, ou avec le score au moment de l'arrêt si celui-ci lui était plus favorable.

2.6 Les matchs se jouent avec un ballon de taille 5 (football à 11) et de taille 4 (football à 7). L'organisation fournit les ballons de match (Select Super Brillant) ; chaque équipe doit apporter ses propres ballons pour l'échauffement. Les buts suivent les normes FCF / RFEF : 7,32 × 2,44 m en football à 11 et 6 × 2 m en football à 7.

2.7 La durée des matchs est fixée par catégorie d'âge et publiée dans les informations de chaque catégorie et dans le calendrier des matchs sur le site du tournoi - généralement 2 × 20 minutes en 11v11 et 2 × 15 minutes en 7v7.

2.8 Tous les matchs de football à 11 se jouent avec des arbitres assistants (juges de touche).

2.9 Les matchs de football à 7 se jouent selon les mêmes règles qu'un match normal de football à 11, conformément aux Lois du Jeu du Football à 7 de la FCF : le jeu reprend par des sorties de but effectuées au pied par le gardien depuis le sol, les touches se font normalement à deux mains, et la règle de la passe en retrait s'applique - le gardien ne peut pas prendre le ballon des mains lorsqu'un coéquipier le lui passe volontairement du pied ou directement sur une touche.

2.10 En football à 7, un but ne peut pas être marqué directement sur le coup d'envoi, une touche, une sortie de but ni depuis son propre camp ; un coup franc direct ne compte que s'il est tiré depuis le camp adverse.

2.11 Dans les deux formats, si le gardien contrôle le ballon des mains pendant plus de 8 secondes, un corner est accordé à l'équipe adverse (Lois du Jeu de l'IFAB).

2.12 Chaque équipe dispute 4 à 6 matchs, comme indiqué dans les conditions générales ; en général, cinq (5) matchs sont prévus par équipe. Si un adversaire ne se présente pas, le match est enregistré comme une victoire 3–0 pour l'équipe présente ; aucune compensation n'est due, et l'équipe peut utiliser le terrain pour s'entraîner pendant le créneau prévu.

3 Hors-jeu

3.1 La règle du hors-jeu s'applique aux matchs de football à 11 conformément aux Lois du Jeu de la FIFA.

3.2 En 7v7, le hors-jeu ne s'applique que dans la zone entre la ligne de hors-jeu marquée et la ligne de but ; la ligne de hors-jeu est tracée entre la surface du gardien et la ligne médiane.

4 Phase de groupes

4.1 Match gagné : 3 points. Match nul : 1 point. Match perdu : 0 point.

4.2 Si deux équipes ou plus terminent à égalité de points, le classement est déterminé dans l'ordre suivant :

1. Différence de buts sur l'ensemble des matchs du groupe
2. Buts marqués sur l'ensemble des matchs du groupe
3. Résultat(s) du/des match(s) entre les équipes concernées
4. Différence de buts dans le(s) match(s) entre les équipes concernées
5. Buts marqués dans le(s) match(s) entre les équipes concernées
6. Séance de tirs au but (5 tirs par équipe) conformément aux règles de la FIFA

4.3 Lorsqu'une catégorie compte plusieurs groupes, les équipes d'un même club sont placées dans des groupes différents.

5 Matchs à élimination directe

5.1 Si un match à élimination directe se termine par un match nul, le vainqueur est déterminé directement par une séance de tirs au but : 5 tirs par équipe puis, en cas d'égalité persistante, mort subite, conformément aux règles de la FIFA sauf indication contraire ci-dessous. Il n'y a pas de prolongation.

5.2 Tout joueur correctement inscrit et accrédité dans l'équipe et ayant pris part au match peut tirer, y compris les joueurs qui étaient sur le banc à la fin du match. Chaque tir est effectué par un joueur différent ; chaque joueur éligible doit tirer une fois avant qu'un joueur ne tire une seconde fois.

5.3 L'équipe peut choisir n'importe quel joueur éligible comme gardien pour la séance et changer de gardien entre les tirs en cas de blessure.

5.4 Si les équipes comptent un nombre inégal de joueurs éligibles, l'arbitre décide de la procédure de la séance.

6 Remplacements

6.1 Les remplacements sont illimités et « volants » : ils peuvent être effectués sans arrêter le jeu et sans l'autorisation de l'arbitre.

6.2 Le joueur remplacé doit être complètement sorti du terrain, toujours par la zone des bancs, avant que le remplaçant n'entre par la même zone.

6.3 Un joueur remplacé peut revenir en jeu au cours du match.

6.4 Si les remplacements sont effectués de manière incorrecte, l'arbitre peut modifier cette procédure en cours de match et exiger que les remplacements se fassent uniquement avec son autorisation, pendant un arrêt de jeu.

7 Terrains et équipement

7.1 Les matchs se jouent sur des terrains en gazon artificiel et naturel. Les crampons métalliques sont strictement interdits.

7.2 Tous les maillots doivent être numérotés dans le dos et les numéros doivent correspondre à la liste de l'équipe. Deux joueurs ne peuvent pas porter le même numéro lors d'un même match.

7.3 Si l'arbitre estime que les maillots des deux équipes sont trop semblables, l'équipe figurant en deuxième position dans le programme des matchs doit changer de maillot ou porter des chasubles.

8 Banc de touche

8.1 Un maximum de 2 entraîneurs inscrits peut se trouver sur le banc pendant les matchs ; ils doivent pouvoir justifier de leur identité sur demande.

9 Avertissements, expulsions et suspensions

9.1 Un joueur qui reçoit un carton rouge, ou deux cartons jaunes dans le même match, est automatiquement suspendu pour le match suivant de son équipe.

9.2 Un joueur expulsé ne peut pas être remplacé : l'équipe joue avec un joueur de moins jusqu'à la fin du match.

9.3 Le Comité de Compétition du tournoi peut étendre la suspension à d'autres matchs selon la gravité de la faute. Les fautes graves seront signalées à la fédération de football concernée.

9.4 Si un joueur suspendu participe à un match, l'équipe perd ce match 3–0, et le Comité de Compétition du tournoi peut décider, selon les circonstances, que l'équipe ne poursuive pas le Tournoi.

10 Réclamations

10.1 Les réclamations doivent être remises par écrit à un officiel du Tournoi au plus tard 15 minutes après la fin du match, accompagnées des frais de réclamation de 200 €, remboursés si la réclamation est acceptée.

10.2 Les réclamations contre les décisions de l'arbitre ne sont pas acceptées. Tous les arbitres sont désignés par la Fédération Catalane de Football.

10.3 Toutes les réclamations sont tranchées par le Comité de Compétition du tournoi, dont les décisions sont définitives et sans appel.

11 Comportement des équipes

11.1 Les responsables d'équipe et les entraîneurs répondent de l'attitude et du comportement de leurs joueurs, de leur encadrement, des parents et des supporters envers les arbitres, les adversaires, le public, l'organisation et les installations.

11.2 Tout comportement inapproprié - protestations contre les décisions arbitrales sur le terrain, confrontations avec les adversaires ou l'organisation, ou comportement menaçant, abusif ou violent envers les arbitres, le personnel du tournoi ou les adversaires, de la part de joueurs, entraîneurs, parents, accompagnateurs ou toute personne liée à une équipe - n'est pas toléré. Dans les cas graves, l'arbitre peut interrompre le match et, si le jeu ne peut pas reprendre en toute sécurité, l'arrêter définitivement. L'arbitre, avec le Jury du Tournoi, établit la responsabilité de l'arrêt définitif - une équipe, les deux équipes ou des personnes qui leur sont liées.

11.3 Selon la gravité de l'incident, le Jury du Tournoi et l'organisation décident des conséquences - de l'avertissement jusqu'à l'exclusion des personnes impliquées ou de l'équipe entière du Tournoi, y compris le renvoi des installations et de l'hébergement. Si un match est arrêté définitivement pour cette raison, le Jury du Tournoi décide de son résultat. Les équipes exclues du Tournoi ne reçoivent aucun remboursement.

11.4 Chaque incident grave est signalé au club et à la fédération nationale de football du club, et les équipes de ce club ne seront pas admises aux futurs tournois.

11.5 La violence, les menaces ou tout autre comportement délictueux seront en outre signalés à la police (Mossos d'Esquadra). Selon la législation espagnole contre la violence dans le sport, de tels comportements - y compris de la part de parents et de spectateurs - peuvent entraîner des sanctions administratives ou pénales personnelles et des interdictions d'accès aux enceintes sportives, indépendantes des sanctions du tournoi.

11.6 Les fumigènes, feux d'artifice, pétards et tout autre article pyrotechnique sont interdits dans toute l'enceinte et seront confisqués. La législation espagnole interdit d'introduire des articles pyrotechniques dans les enceintes sportives.

12 Trophées et récompenses

12.1 Les quatre meilleures équipes de la finale A de chaque catégorie reçoivent un trophée du tournoi. Les vainqueurs des finales B, C et D reçoivent également un trophée du tournoi.

12.2 Chaque joueur reçoit une médaille.

12.3 Dans chaque catégorie, les récompenses individuelles suivantes sont attribuées :

Meilleur buteur. Si deux joueurs ou plus marquent le même nombre de buts, le prix est attribué dans l'ordre suivant : (1) meilleur classement final de l'équipe du joueur ; (2) buts marqués dans un plus grand nombre de matchs différents ; (3) buts marqués en finale ; (4) buts marqués en demi-finale.

Meilleur gardien - le moins de buts encaissés. Si deux gardiens ou plus encaissent le même nombre de buts, le prix est attribué dans l'ordre suivant : (1) plus grand nombre de matchs joués par l'équipe ; (2) meilleur classement final de l'équipe.

Meilleur joueur - désigné par le Comité d'Organisation.

13 Assurance et responsabilité

13.1 Tous les clubs doivent assurer leurs joueurs sur le terrain comme en dehors. Il incombe à chaque club de veiller à ce que ses joueurs disposent d'une assurance privée : en cas de blessure, la Carte Européenne d'Assurance Maladie ne couvre pas les blessures sportives en Espagne.

13.2 Le Tournoi décline toute responsabilité en cas de vol ou de dommages aux biens, de blessures, ou de mesures prises par les autorités publiques ou les compagnies de transport, telles que grèves ou annulations.

13.3 Les clubs sont responsables des participants qu'ils inscrivent et confirment lors de l'inscription que tous les joueurs sont physiquement aptes à l'événement. Le Tournoi n'est pas responsable des dommages que les participants se causent à eux-mêmes ou causent à d'autres participants pendant la compétition.

14 Modifications du programme et autorité finale

14.1 L'organisation se réserve le droit de modifier le programme des matchs, y compris la composition des groupes, les horaires et les terrains. Les modifications sont notifiées aux responsables d'équipe et publiées sur le site et les canaux officiels.

14.2 Toute situation non prévue par le présent Règlement est tranchée par le Comité d'Organisation, dont les décisions sont définitives. L'organisation peut modifier le présent Règlement dans l'intérêt de la compétition ; les modifications seront communiquées au responsable de chaque équipe participante.

15 Intempéries

15.1 La sécurité des joueurs, des arbitres, du personnel et des spectateurs passe avant tout. L'organisation, avec les arbitres et le site, peut retarder, interrompre, écourter, déplacer ou annuler des matchs ou l'ensemble du programme en raison du mauvais temps : pluie, orages, foudre, vent fort, chaleur extrême ou alerte météorologique officielle émise par l'AEMET (l'agence météorologique nationale espagnole).

15.2 Si un match est interrompu et ne peut pas reprendre, le score au moment de l'interruption devient le résultat final. Les matchs qui ne peuvent pas être disputés sont enregistrés 0–0 et chaque équipe reçoit 1 point.

15.3 Pour rattraper le calendrier, l'organisation peut réduire la durée des matchs et modifier les horaires, les groupes ou les terrains.

15.4 Si une journée du tournoi est annulée, y compris la dernière, chaque joueur reçoit tout de même sa médaille et les trophées sont tout de même décernés, attribués par le Comité d'Organisation en tenant compte de tous les matchs joués, du classement et du stade atteint.

15.5 Aucune compensation ni aucun remboursement n'est accordé pour les matchs ou activités affectés par les intempéries.

Dernière mise à jour : 29/09/2026